

Kerim KAHRAMANER – Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

Melikgazi, Kayseri | +90 553 106 94 48

kerimkahramaner@gmail.com | <https://linkedin.com/in/kerimkahramaner> | <https://github.com/ecoque>



Eğitim

Erciyes Üniversitesi, TR – Bilgisayar Mühendisliği Lisans Derecesi
Beklenen Mezuniyet: 2027

2022 – Devam ediyor.
GANO: 2.98/4.00

Deneyim

Staj, Turkcell – İSTANBUL, TR

Ocak 2026 – Şubat 2026

- Paycell altyapısında veritabanı yönetimini otomatize eden; Java Spring Boot ve PL/SQL entegrasyonu ile çalışan iç yazılım araçları geliştirdim.
- Kurumsal güvenlik standartlarına uygun, yetkilendirme tabanlı login protokolleri ve ölçeklenebilir backend servis mimarileri kurguladım.
- Çevik (Agile) metodolojiyle çalışan bir ekibe dahil olarak; büyük ölçekli sistemlerde veritabanı yaşam döngüsü ve sürdürülebilir kod pratiklerini deneyimledim.

Proje

Paycell Veritabanı Otomasyonu ve Yönetimi Aracı, Turkcell Paycell, -- https://github.com/ecoque/Money_Busters_SpringBoot

- Java Spring Boot ve JavaFX ile uçtan uca masaüstü yönetim uygulaması tasarladım.
- History, Trigger ve Sequence yapılarını PL/SQL ile otomatik üreten algoritmalar kurdum.
- Manuel veritabanı işlemlerini otomatize ederek operasyonel hata payını minimize ettim.

STM32 Tabanlı Uçuş Kontrol Bilgisayarı Geliştirilmesi, HAVTEK Yüksek İrtifa Roket Takımı

- Sensör ve alt sistem entegrasyonu için I2C, SPI, RS232 ve UART iletişim protokollerini programladım ve test ettim.
- Performans ve güvenilirlik kısıtlamaları altında gerçek zamanlı gömülü uygulamalar tasarladım ve hatalarını ayıkladım.
- Doğru irtifa ve uçuş verisi takibini sağlamak amacıyla, basınç sensörü ve IMU verilerini birleştiren sensör füzyon algoritmaları uyguladım.

STM32 –Faydalı Yük Uçuş Kontrol Bilgisayarının Geliştirilmesi, HAVTEK Yüksek İrtifa Roket Takımı

- HX711 ADC ve strain gauge sensörlerini kullanarak 2 eksendeki yapısal yük verilerini ölçtüm.
- Güvenilir uzun menzilli veri iletimi için RF tabanlı kablosuz haberleşmeyi kullandım.
- Hassas konum takibi için 5 Hz frekansında GPS verilerini topladım ve işledim.

Yetenek

Gömülü Sistemler: STM32, ARM Cortex-M, UART, I2C, SPI, LoRa Haberleşme, HX711 ADC, GPS Entegrasyonu

Programlama: C, C++, Gömülü C, Java, Mikroservisler

Yazılım & Araçlar: Blender, Photoshop, Substance Painter, Git/GitHub, Visual Studio, CubeIDE

3D & Oyun Geliştirme: 3D Modelleme, Texture Painting, Animasyon, Rigging, 2D Sanat, Oyun Tasarımı

Veritabanı & Backend: Java Spring Boot, JavaFX, PL/SQL, Oracle DB, İlişkisel Veritabanı Yönetimi (RDBMS).

Sertifikalar

- Mezuniyet Sertifikası – Google Oyun & Uygulama Akademisi, Temmuz 2023
- Resmi Katılımcı Sertifikası – Bilgisayar Mühendisliği Öğrencileri Kongresi (BİLMÖK), Şubat 2025
- Katılımcı – Digiage Kış Oyun Geliştirme Kampı, Nisan 2023
- Katılımcı – Digiage Yaz Oyun Geliştirme Kampı, Eylül 2023
- Tamamlama Sertifikası – Geliştiriciler için İngilizce, Google Oyun & Uygulama Akademisi, Temmuz 2023

Dil

İngilizce – Profesyonel Çalışma Yeterliliği

Referanslar

- Burak Barış BURKAN – Associate Director Of Operations- Paycell

İletişim: burak.burkan@turkcell.com.tr

- Dr. Öğr. Üyesi Sami PEKDEMİR-Havacılık Ve Uzay Bilimleri Fakültesi Dekan Yardımcısı- Erciyes Üniversitesi

İletişim: samipekdemir@erciyes.edu.tr